회사원에서 오픈소스개발자로 (**) 거듭나기:)

첫번째 이야기: 오픈소스를 통해 회사로부터 독립하기

방진호



안녕하세요! 방진호입니다 저는 현재 10억 다운로드 **삼성인터넷을 개발**하고 있습니다 개인적은 취미로 다양한 **오픈소스에 참여**하고 있습니다



여러분이 속한 조직(회사, 학교 등)에서 다들 충분히 만족하고 계신가요?

저는 불만 가득한 신입개발자였습니다

BAD COMPANY

2011년 1월 부푼마음으로 현재 회사에 입사

처음 배치받은 곳은 PC사업부 MS Windows Driver팀

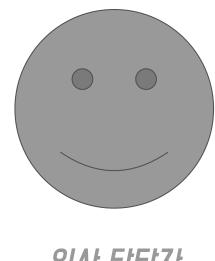
소프트웨어 개발자를 꿈꾸던 나인데 그곳에서는 코딩 한 즐 짤 일이 없었다..



패汀は対告 신입 나부랭이

야 인사 담당자야 난 소프트웨어 개발자로 입사한거지 테스터로 입사한게 아니다 나를 지금 당장 집짜 개발할 수 있는 부서로 옮겨내라. **안그럼 퇴사한다.**

> 신입따위가 매우 건방지지만 너으 패기가 가상하니 어쩔 수 없이 **코딩지옥**으로 옮겨줄게



일사 담당자

그래서 두번째로 일한 곳은 PC사업부 Linux Platform 팀



한동안 과도한 **불꽃교딩**하면서 깨나 만족했음

깨나 만족스럽긴 했지만..

- 업제 어딜가도 있다는 상때ㄹㅇ가 존재
- 조직의 비전이 너무나도 불확실 했음
- 고용 불안
- 돈을 적게 받았음
- 당시에 관심있던 기술 스택과는 달랐음

그래서 도접하기 시작한 이직과 작포스팅(Job Posting)



서류 광탈의 반복, 마치 시한부 인생을 사는 낌이죠!

어쩌다가 운종계(?) 면접도 없이 **잡포스팅 합격** (12전 1승 11패)

그래서 세번째로 일한 곳은 Mobile사업부 Web Platform팀

처음 맡은 일은 또 다시 개발이 아닌 업무

옮긴지 얼마되지 않아서 받은 (나쁜)업무평가

나쁜평가를 받으면 염봉이 오르지 않는다고 한다

이 상황에서 다음 중 내가 할 수 있는 선택은?

- 1. 아무 일 없었던 것처럼 잊고, 더 열심히 일한다
- 2. 평가자에게 쌍욕을 하고, 홧김에 퇴사한다
- 3. 다른 팀으로 또 다시 옮겨간다
- 4. 다른 회사로 이직한다

객관적인 능력증명서가 필요하다



2014 오픈소스개발자이야기 요약: 커미터가 되면 실력1, 연봉1, 이직확률1

오픈소스 커미터가 되면 회사로부터 독립할 수 있겠구나!

BECOME A COMMITTER

어떤 오픈소스에 71여해야 할까?

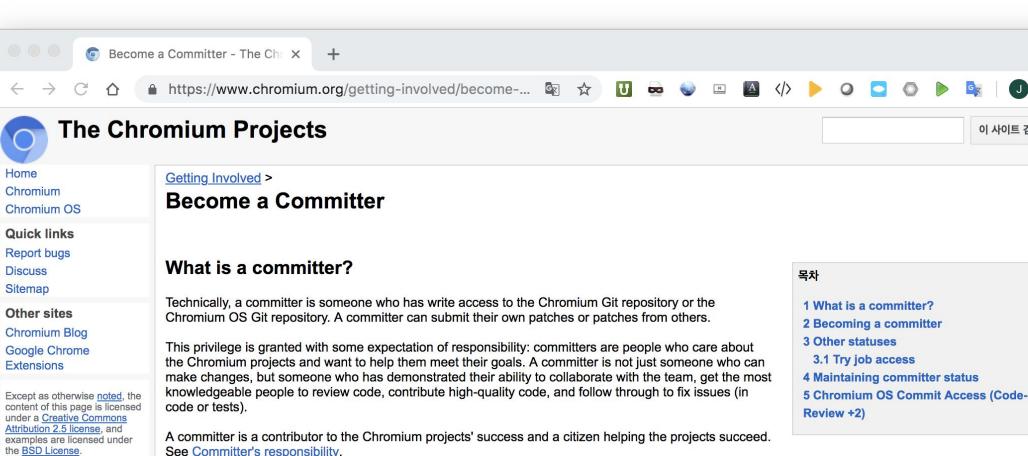
내가 선택한 것은 Chromium/Blink, 왜 때문일까?

- 어릴적부터 브라우저를 만들고 싶었기 때문에
- 큰 프로젝트라 멋있어 보여서

내가 선택한 것은 Chromium/Blink, 왜 때문일까?

- 어릴적부터 브라우저를 만들고 싶었기 때문에
- 큰 프로젝트라 멋있어 보여서
- <u>회사에서 하는 일과 교집합이 많기 때문에</u>

어떻게 커미터(Committer)가 될 수 있을까?



See Committer's responsibility.

What is written below applies to the main Chromium repos, except for the note at the bottom about ChromiumOS. For some other Chromium repos (e.g., the infra repos), we follow the same policies as the main Chromium repos, but have different lists of actual committers. Certain other repos may have different policies altogether. When in doubt, ask one of the OWNERS of the repo in question.

이 사이트 검색

Becoming a committer

In a nutshell, contribute 10-20 non-trivial patches and get at least three different people to review them (you'll need three people to support you). Then ask someone to nominate you. You're basically demonstrating your

- commitment to the project (10+ good patches requires a lot of your valuable time),
- ability to collaborate with the team,
- understanding of how the team works (policies, processes for testing and code review, OWNERS files, etc),
- · understanding of the projects' code base and coding style, and
- ability to write good code (last but certainly not least)

A current committer nominates you by sending email to committers@chromium.org containing the following information. Please do not CC the nominee on the nomination email.

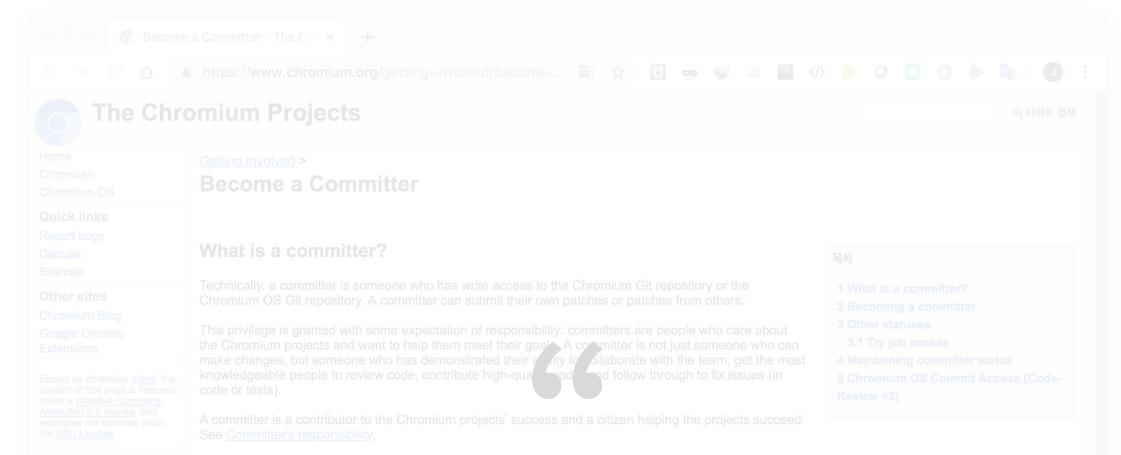
- your first and last name
- your email address. You can also ask to get an @chromium.org email address at this time, if you don't already have one.
- · an explanation of why you should be a committer,
- embedded list of links to revisions (about top 10) containing your patches

Two other committers need to second your nomination. If no one objects in 5 working days (U.S.), you're a committer. If anyone objects or wants more information, the committers discuss and usually come to a consensus (within the 5 working days). If issues can't be resolved, there's a vote among current committers.

That's it! There is no further action you need to take on your part. The committers will get back to you once they make a decision.

In the worst case, this can drag out for two weeks. Keep writing patches! Even in the rare cases where a nomination fails, the objection is usually something easy to address like "more patches" or "not enough people are familiar with this person's work."

Once you get approval from the existing committers, we'll send you instructions for write access to Git. You'll also be added to committers@chromium.org. If you work for Google, you are expected to become a sheriff at this point as well (see the internal instructions for how to add yourself to the rotations).



What is with a first are the to the main Charles are except for the potent the bottom about Chromium OS. For some other Chromium repos to a first of a fir

In a nutshell, contribute 10-20 non-trivial patches and get at least three different people to review them (you'll need three people to support you). Then ask someone to nominate you. You're basically demonstrating your

- commitment to the project (10+ good patches requires a lot of your valuable time),
- ability to collaborate with the team,
- understanding of now the team works (policies, processes for testing and code review, OWNERS files, etc.),
- understanding of the projects' code base and coding style, and
- ability to write good code (last but certainly not least

A current committer nominates you by sending email to committers@chromium.org containing the following information. Please do not CC the nominee on the nomination email.

- vour first and last nam
- your email address. You can also ask to get an @chromium.org email address at this time, if you don't already have one.
- an explanation of why you should be a committee
- embedded list of links to revisions (about top 10) containing your patche

Two other committers need to second your nomination. If no one objects in 5 working days (U.S.), you're a committer. If anyone objects or wants more information, the committers discuss and usually come to a consensus (within the 5 working days). If issues can't be resolved, there's a vote among current committers.

That's it! There is no further action you need to take on your part. The committers will get back to you once they make a decision.

In the worst case, this can drag out for two weeks. Keep writing patches! Even in the rare cases where a nomination fails, the objection is usually something easy to address like "more patches" or "not enough people are familiar with this person's work."

Once you get approval from the existing committers, we'll send you instructions for write access to Git. You'll also be added to committers@chromium.org. If you work for Google, you are expected to <u>become a sheriff</u> at this point as well (see the internal instructions for how to add yourself to the rotations).

71미터 4주 완성 계획: 1 Day 1 Patch

SUNDAY	MONDAY	TUESPAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
		u v				
	첫번째 III치	두번째 패치	MI번째 IH치	HI번째 IH치	다섯번째 패치	
	여섯번째 패치	일곱번째 패치	여덟번째 패치	아홉번째 패치	열번째	
	열한번째 패치	열두번째 패치	열세번째 패치	열네번째 패치	열다섯번째	
	열여섯번째 패치	열일곱번째 패치	열여덟번째 패치	열아홉번째 패치	스무번째 패치	

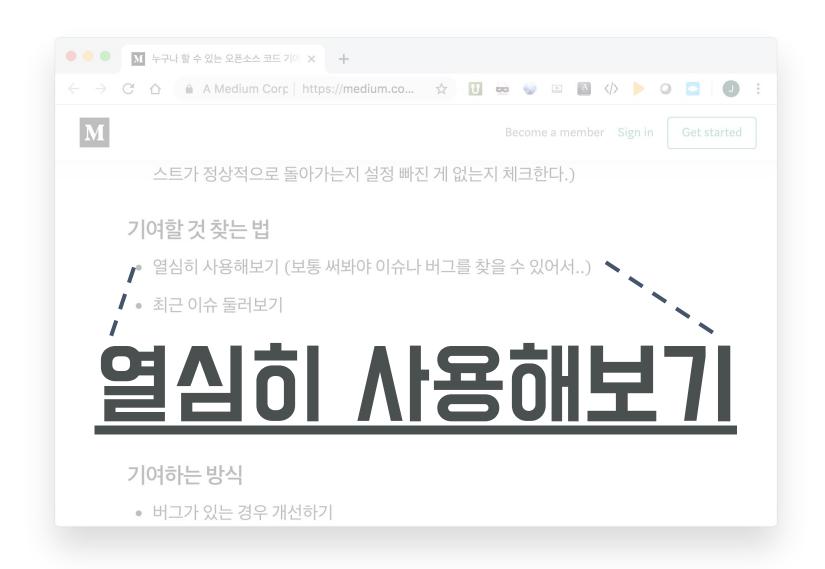
D-DAY LI도 커미터CI!!

그렇다면 어떻게 **패치(Patch)**를 만들 수 있을까?



오픈소스에 71여하려면 I





첫번째 시도: 크롬 열심히 사용해보기



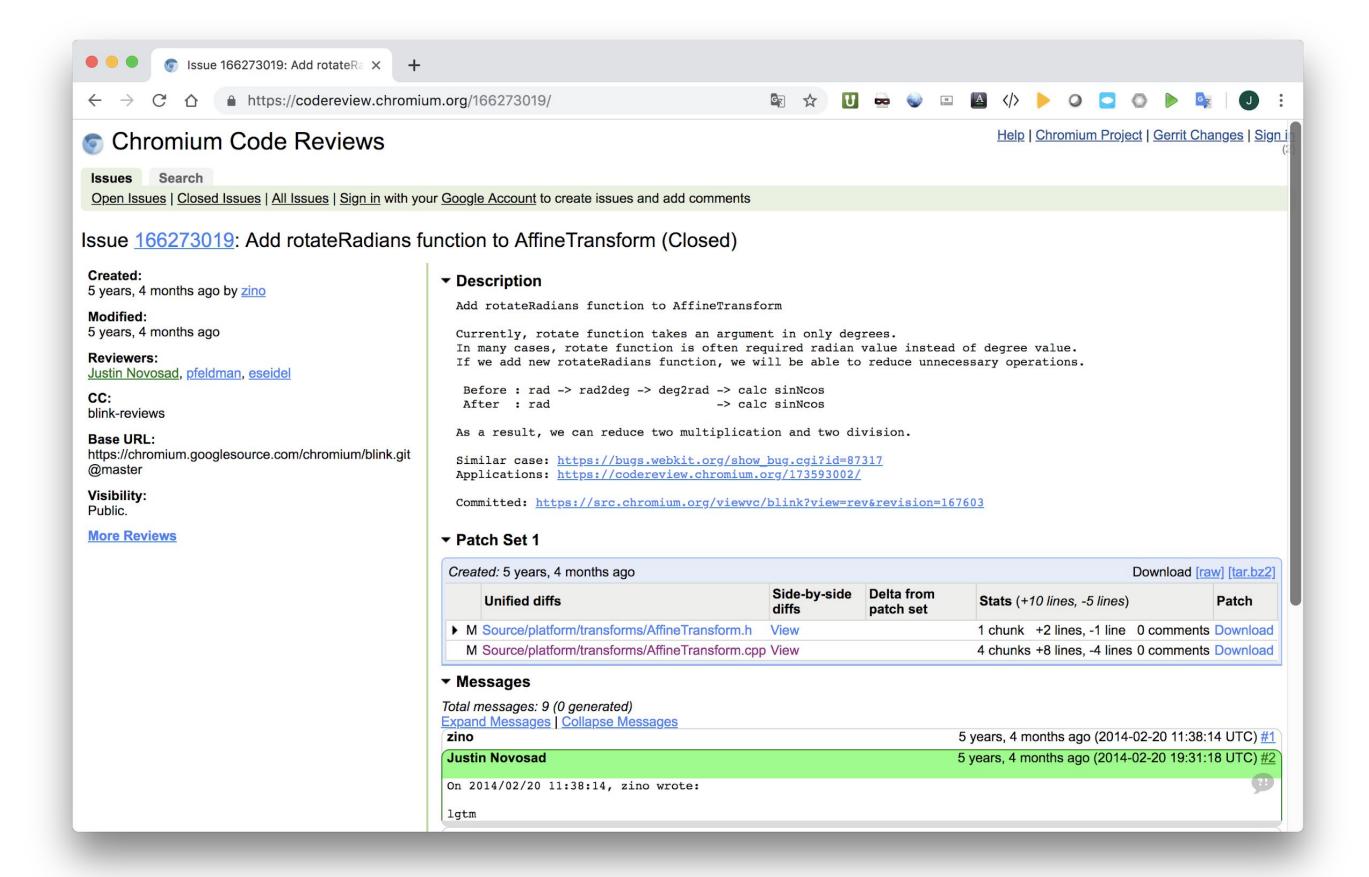
그러나 내겐 너무나도 완벽했던 크롬()

두번째 시도: 무작정 코드 들여다보기

당시 Flash의 대항마였던 HTML5 (canvas)

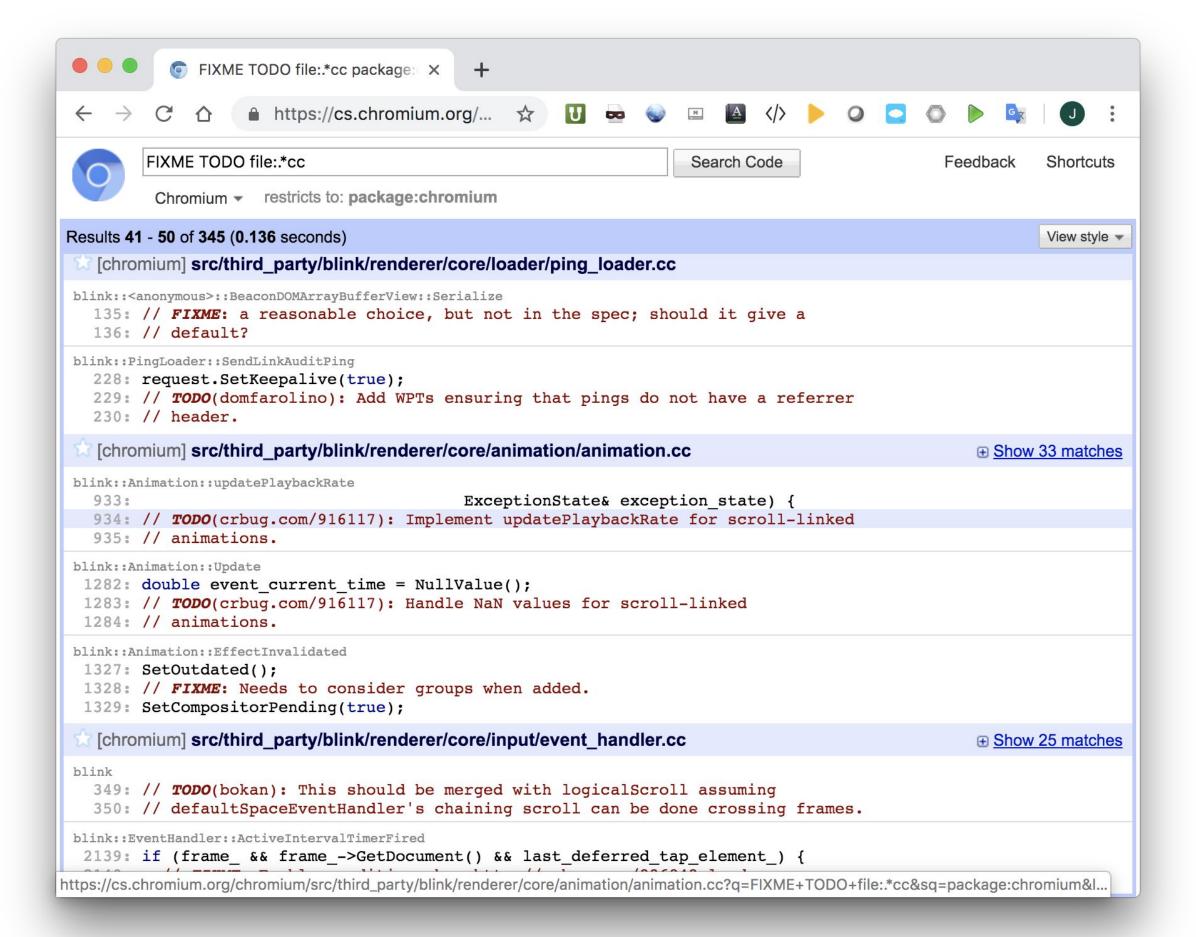


- O 1 (canvas) 내부의 행렬 변환에 필요한 여러 연산들 rotate(), shear(), rotateFromVector() 존재
- O 2 shear()와 roateFromVector()가 내부적으로 rotate()를 사용함
- O 3 rotate()는 radian이 아닌 degree를 입력받기 때문에 degree를 radian으로 변환해야함
- 4
 rotateRadians()라는 함수를 도입하여
 불필요한 degree <--> radian 변환을 제거



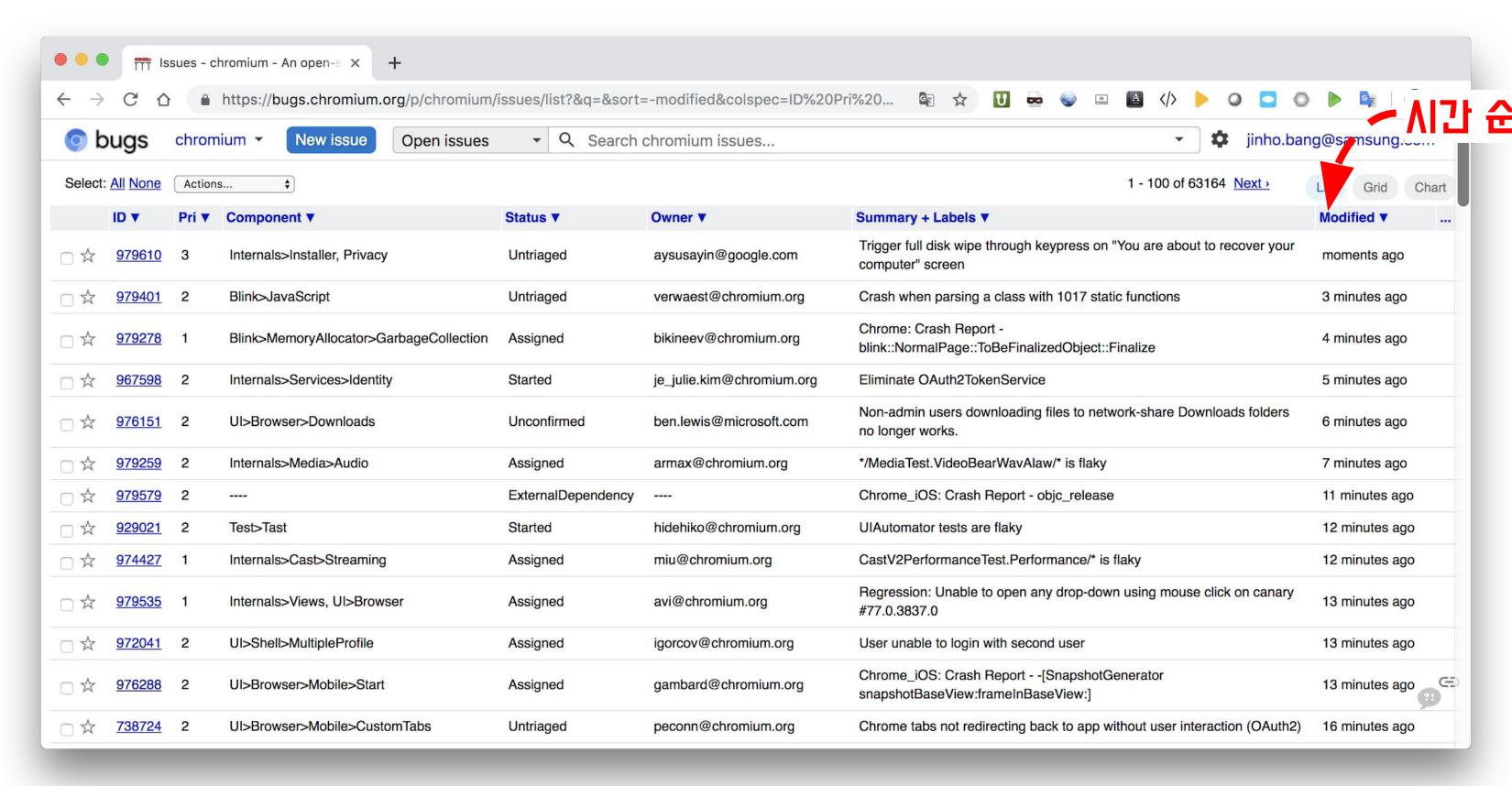
그러나 코드읽기만으로는 지속적인 **71여를 이어나가기 쉽지 않았다**

세번째 시도: FIXME, TODO 검색하기

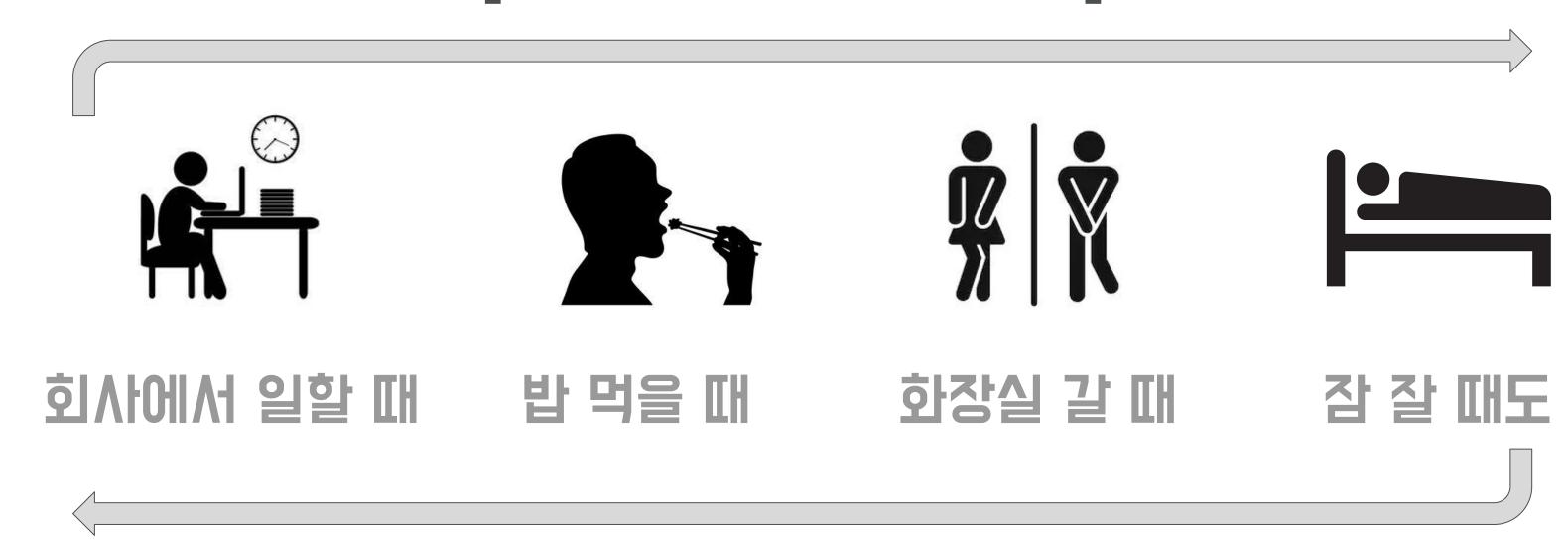


그러나 FIXME, TODO는 당장 해결이 어려운 초보자에게는 쉽지 않은 문제가 많았다

네번째 시도: 모든 Issue 다 들여다보기



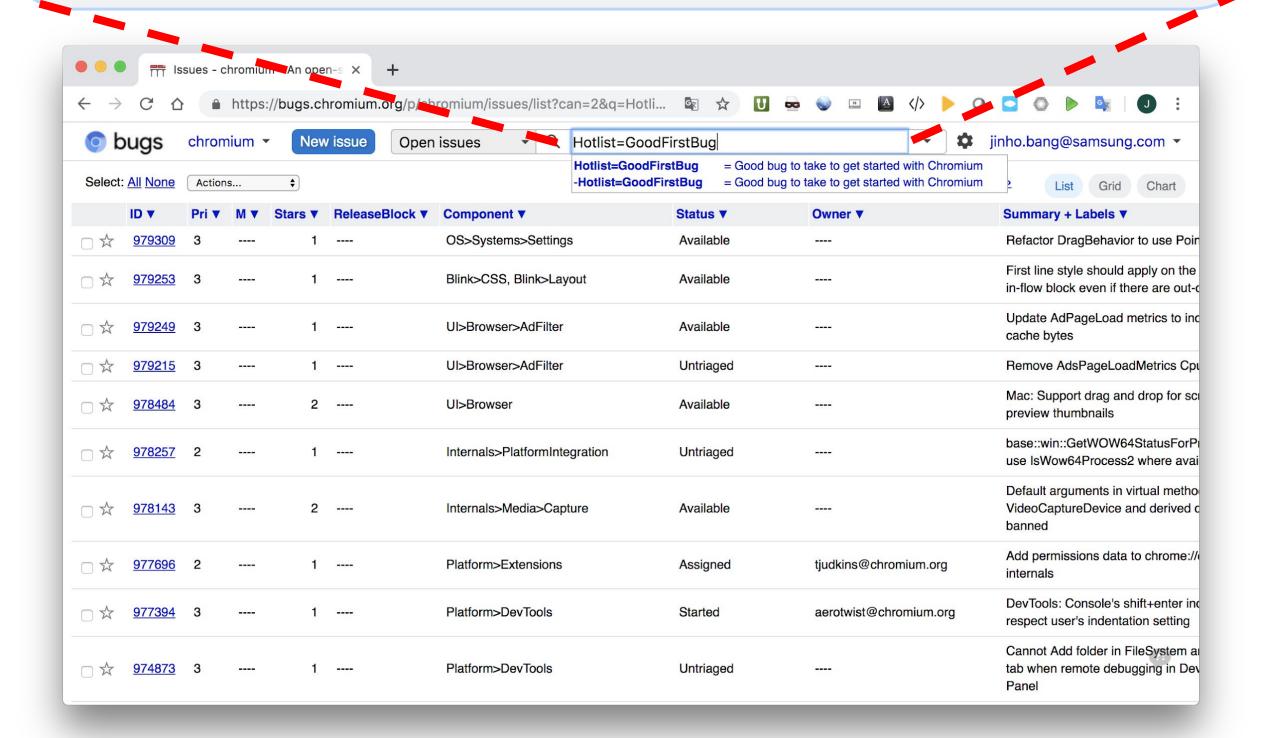
open source loop



지속적인 반복으로 어느정도 기여할 수 있었다

꿀팁: 초심자를 위한 GoodFirstBug

Hotlist=GoodFirstBug



Trivial 패치의 반복을 통해 개발 프로세스에 익숙해짐

- 빌드하는 방법, 테스트 돌리는 방법
- 이슈 트래커를 관리하는 방법
- 코드리뷰 보내는 방법
- 테스트를 작성하는 방법
- 패치를 사냥하는 방법

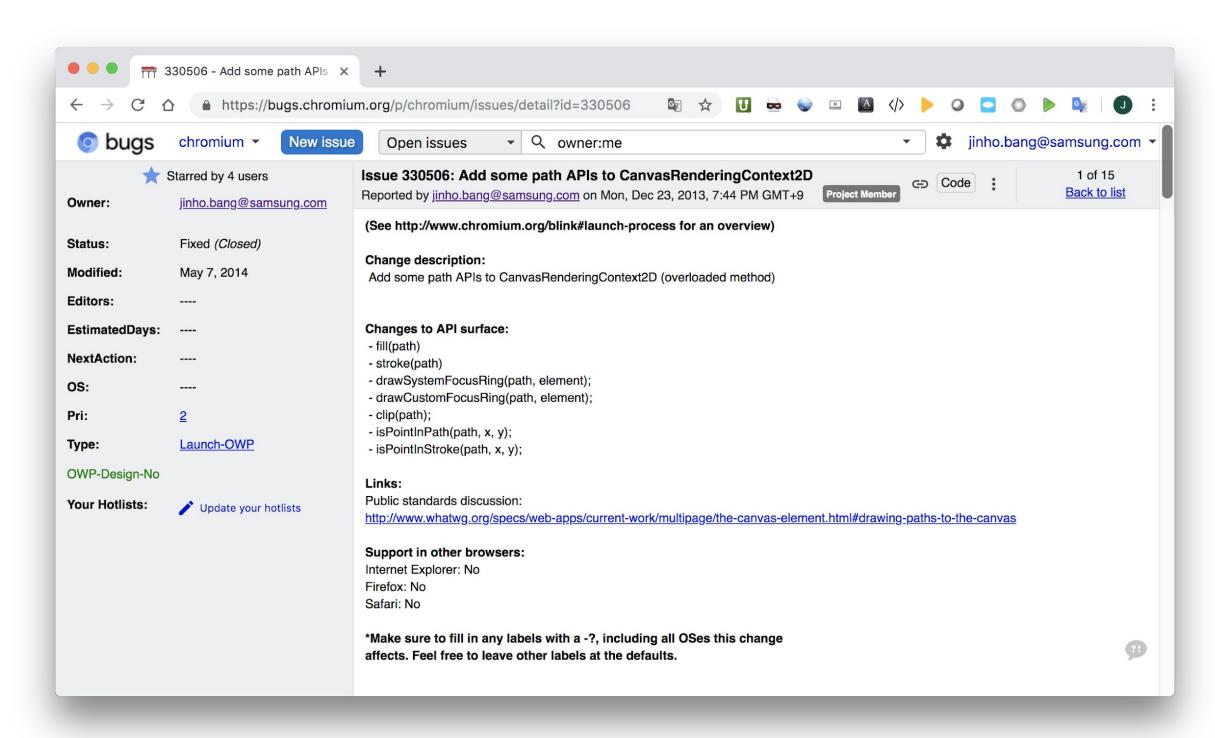
그러나 커미터가 되려면 Non-trivial **페치** 20개 이상이 필요하다

다섯번째 시도: 상호운용성(Interoperability)

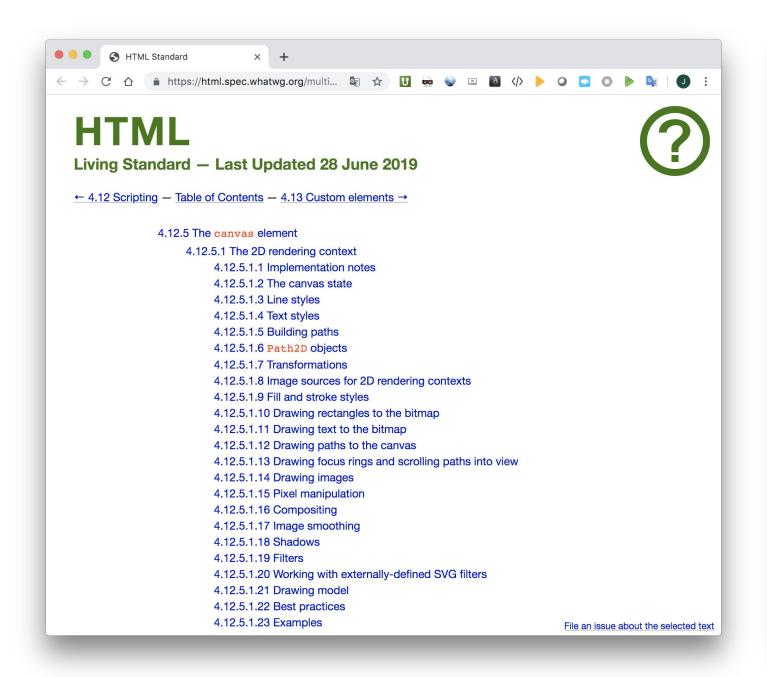
다른 브라우저에는 있지만 크롬에만 없는 기능

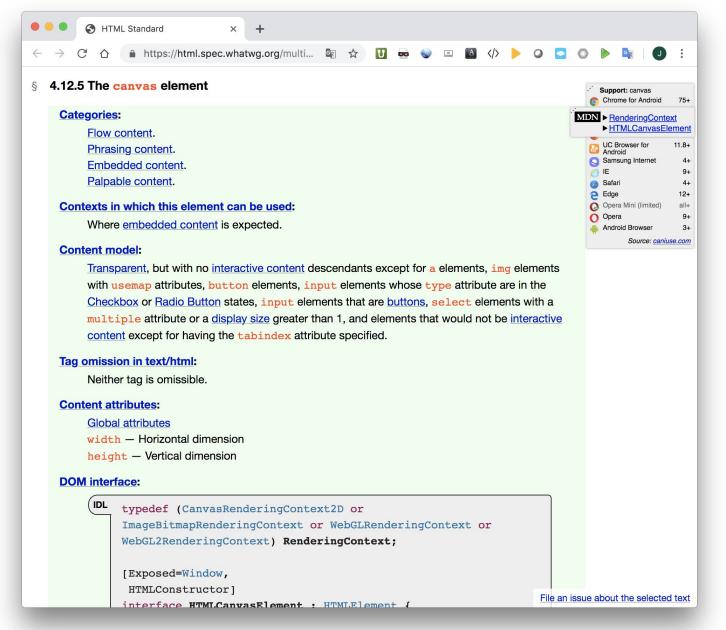
크롬에만 미구현 된 항목들을 구현 도전

먼저 이슈를 Reporting하고

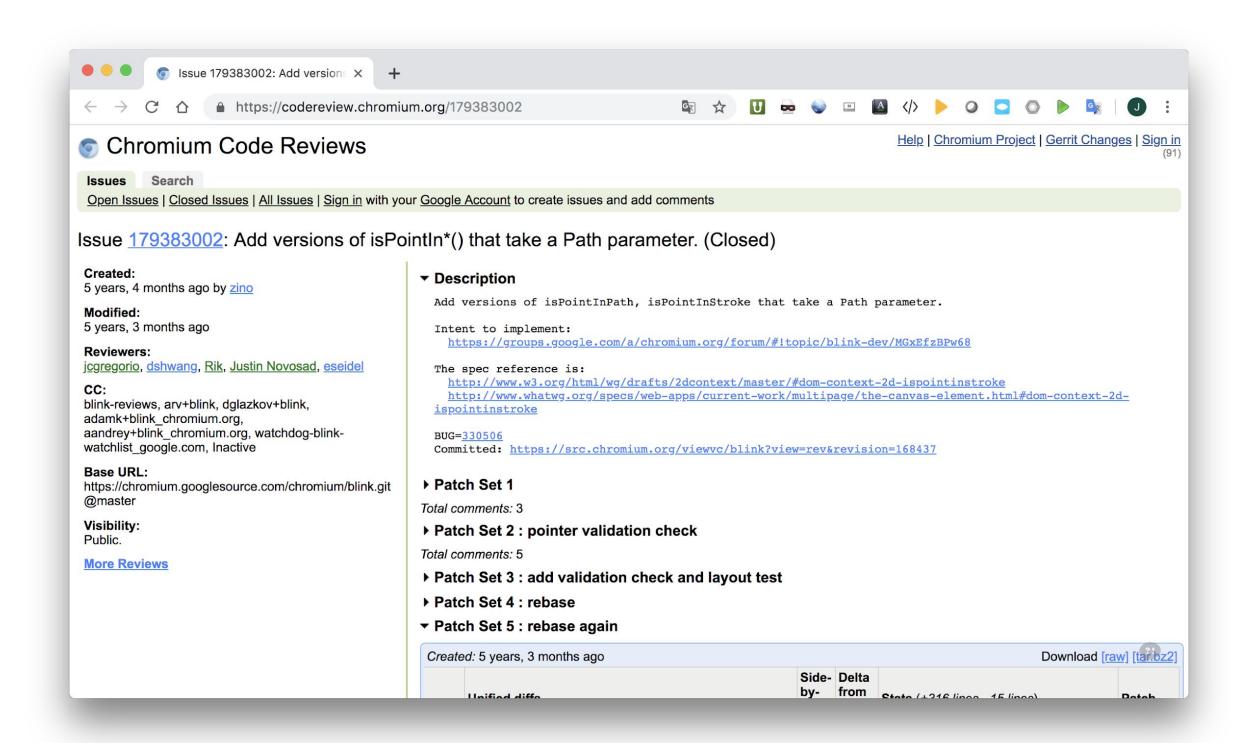


구현을 위해 웹 표준 스펙을 읽기 시작





열심히 구현하여 코드리뷰를 보냅



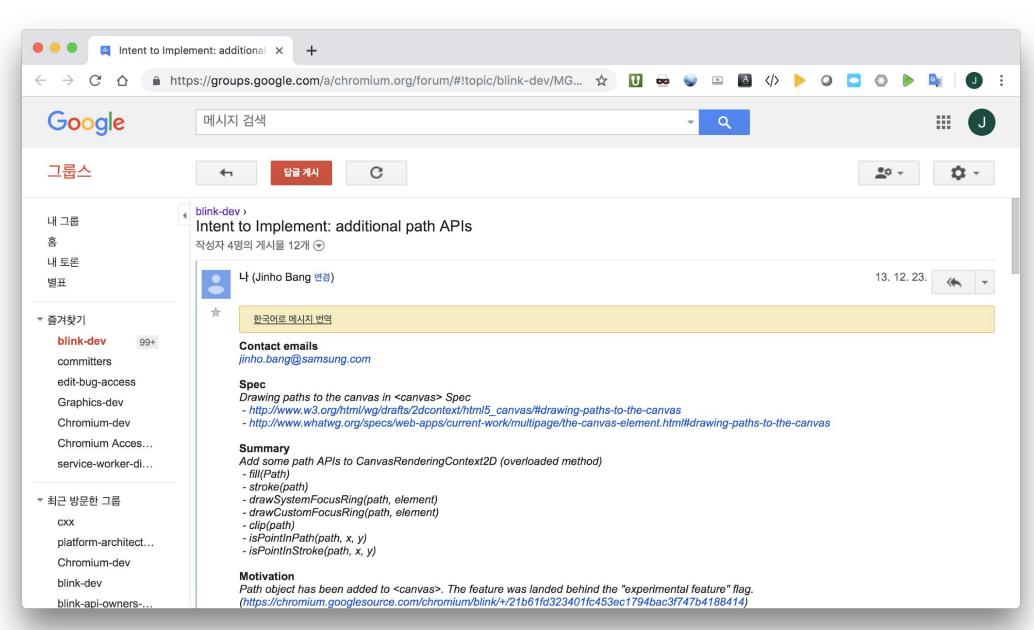


Google직원이면서 (canvas) OWNER

안녕 빵지노 신규 구현을 하려면, "Intent to implement"를 모두가 볼 수 있는 Blink 메일링 리스트에 보내야해

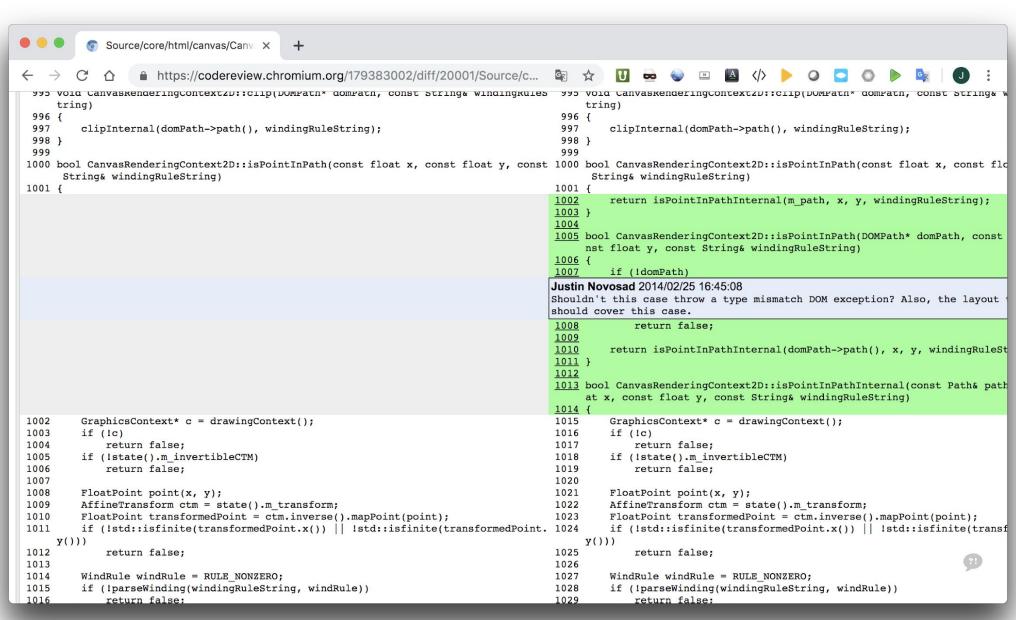


안녕 얘들아... 나는 이런 저런 〈canvas〉 기능을 크롬에 구현하려고해 관련 문서(Intent to implement)를 첨부할테니 검토해줘!





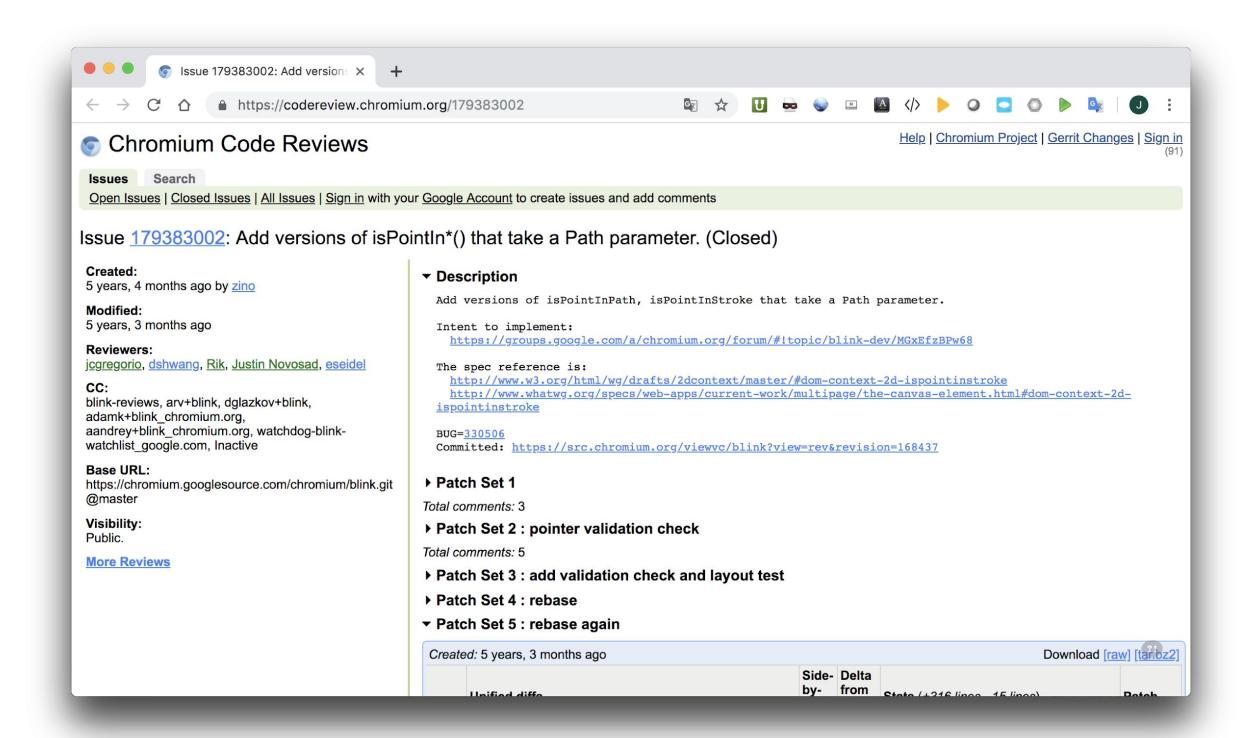
안녕 빵지노 너의 코드는 참으로 **개떡**같지만 내가 시키는데로 잘 고치면 어떻게든 될 것 같아





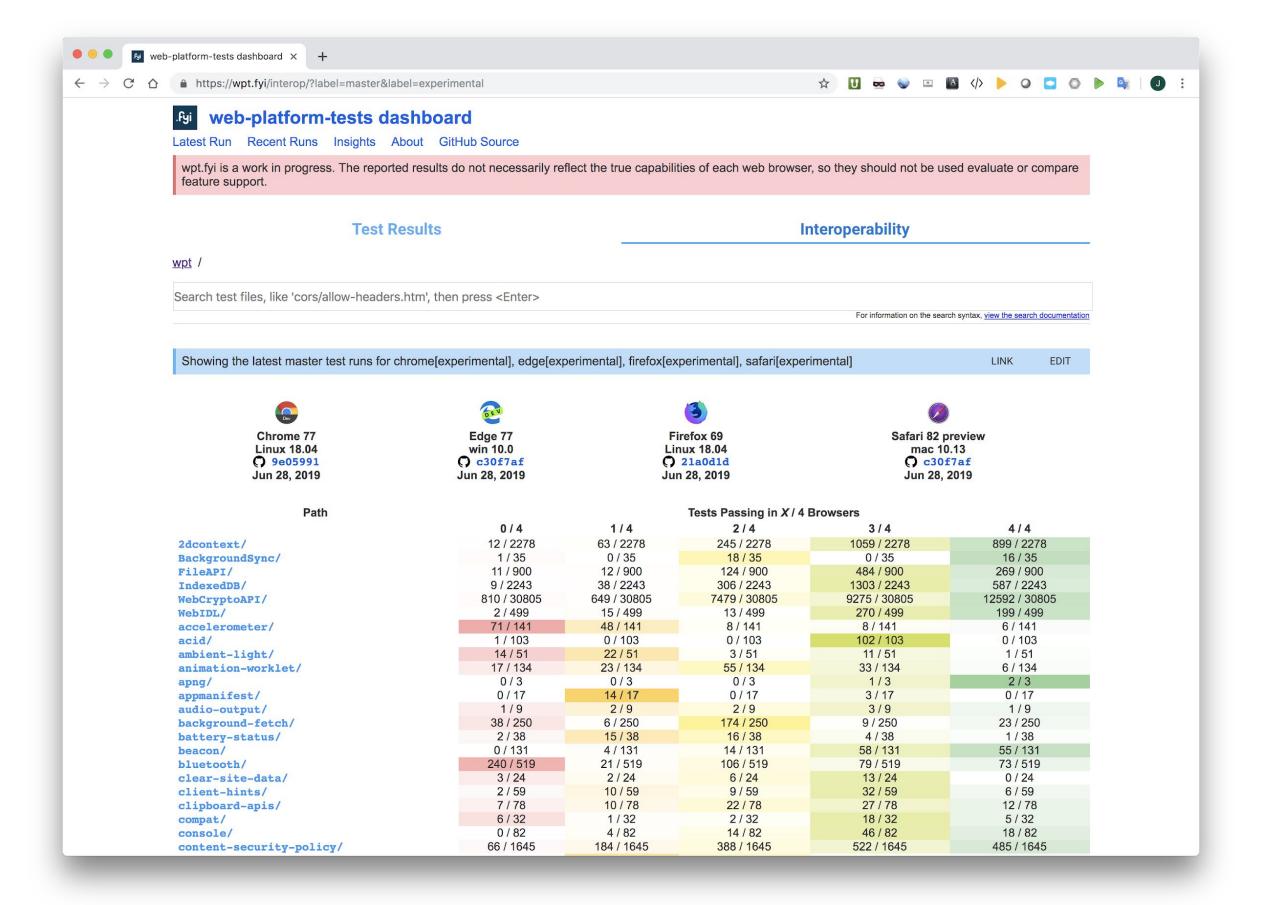
근데 젭라 **테스트 좀 작성**해줄래?

요청을 반영하여 다시 코드리뷰를 보냅





꿀팁: 오늘날에는 **웹 플랫폼 테스트**라는게 있다



골팁: 커뮤니티 노출 빈도가 높아지면 구현할 기능을 리뷰어가 던져주기도 한다



야 빵지노 너 요즘 크롬에 캔버스 겁니 구현하던데 사실 내가 요즘 새로 만든 GeometryInterfaces라는 표준이 있는디 구현할 사람이 없는디 니가 함 해볼래? (사신 회사임이터 너함테 월급은 못좀)

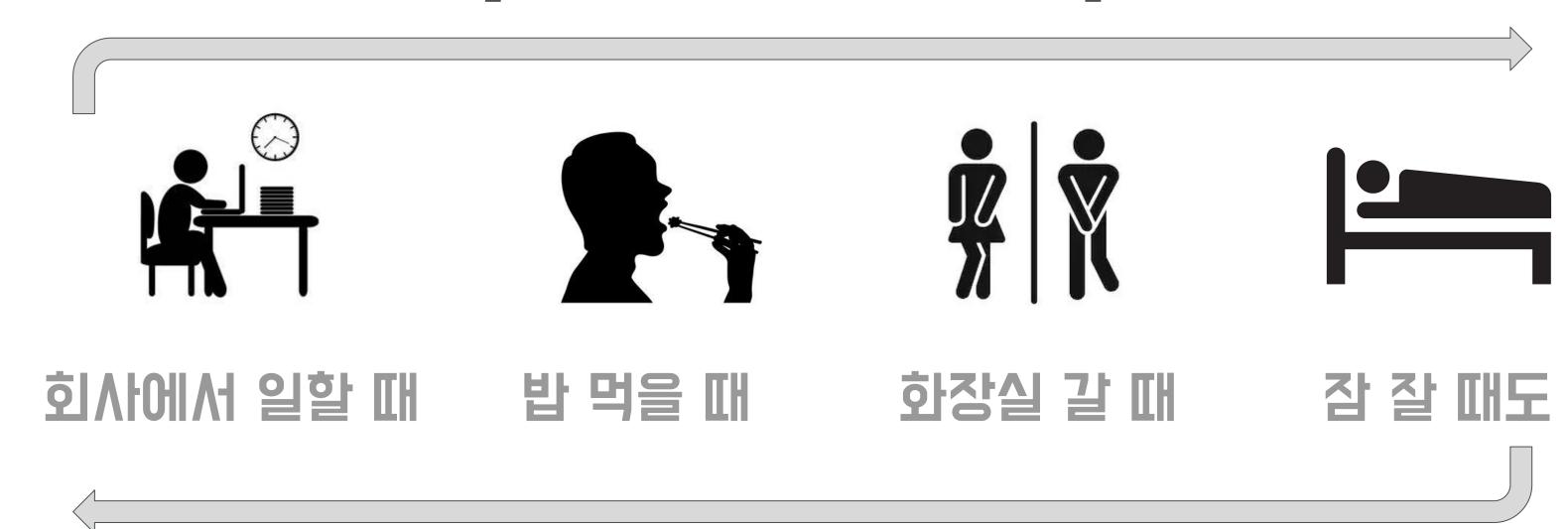
Adobe직원이면서 (canvas) 웹 표준 에디터

어, 내가 실력은 별로 없는데 그래도 시키는거 하나는 겁니 잘함 내가 할게 콜!



오픈소스 호구 (무임금 노동자)

open source loop





안녕, 블링크 커미터 친구들아 빵지노는 이제 **크로미움/불링크 커미터** 해도 될 것 같아



내가 하는 일 도와줬으니까 커미터 시켜줘도 될 것 같아



빵지노 커미터 가즈아~

On Sat, Jul 5, 2014 at 11:47 PM, Dominic Mazzoni dmazzoni@chromium.org> wrote:

+1. The code I've reviewed has been solid and he addressed problems and suggestions quickly and competently.

On Wed, Jul 2, 2014 at 9:22 AM, Rik Cabanier <<u>cabanier@adobe.com</u>> wrote:

+1. Jinho has been writing good code and following up on his reviews.

From: junov@google.com <junov@google.com> on behalf of Justin Novosad <junov@chromium.org>

Sent: Wednesday, July 2, 2014 7:22 AM

To: committers@chromium.org

Subject: Nominating Jinho Bang for Blink committer

Jinho Bang (jinho.bang@samsung.com) has made many significant contributions to the Blink code base in the past few months. Jinho Bang has implemented and shipped web-facing features, and has solved numerous performance issues and rendering bugs.

Landed CLs:

https://codereview.chromium.org/search?

closed=2&owner=jinho.bang%40samsung.com&reviewer=&cc=&repo_guid=&base=&private=3&commit=1&created_before=&created_after=& modified before=&modified after=&order=&format=html&keys only=False&with messages=False&cursor=&limit=30

Blink-dev intent threads:

WORKING - Intent to Implement: Geometry Interfaces WORKING - Intent to Implement: Hit regions (canvas)

PENDING - Intent to Implement: DrawingStyle object for Path2D PENDING - Intent to Implement: Path2D APIs regarding combining and text

FINISH - Intent to ship: drawFocusIfNeeded

FINISH - Intent to Deprecate and Remove: set/get currentPath in canvas.

FINISH - Intent to ship: Path2D and additional Path APIs. FINSIH - Intent to implement: canvas.scrollPathIntoView();

FINISH - Intent to Implement: additional path APIs

I believe these contributions largely exceed the requirements for becoming a committer. As someone who frequently reviews Jinho's changes, I can attest to the fact that Jinho has become familiar with our processes, is very co-operative, and can be trusted with committer privileges.

Thanks.

-Justin

오픈소스에 71여(Contribution)하면서 어려웠던 접들

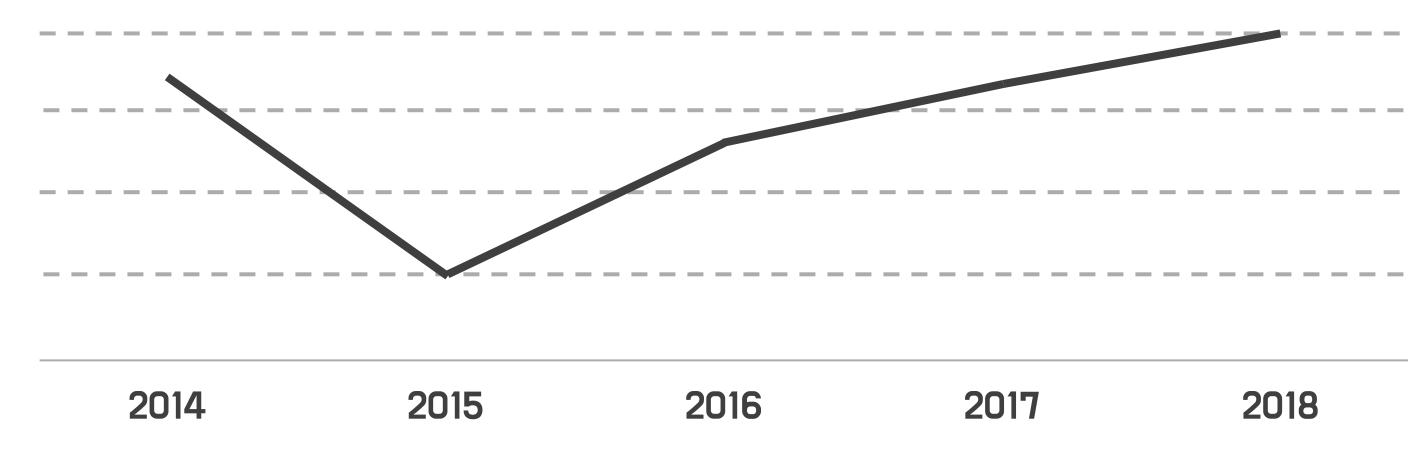
- 첫째도 영어, 둘째도 영어
- 도접한 패치의 실패
- 싸가지 친절함 없는 일부 리뷰어들
- Issue Tracker의 경쟁자들
- 패치 도둑놈

오픈소스 커미터가 된 후 회사에서 달라진 접들

- 블링크온(BlinkOn)을 비롯한 여러 관련 컨퍼런스에 참석할 수 있는 기회
- 근자간 (왠지 모르게 업계든 퇴사할 수 있을거야라는 막염함 생각..)
- 잠시나마 회사 업무의 50% 정도는 오픈소스에 기여를 할 수 있게됨
- 나의 모든 시간이 오픈소스를 중심으로 돌아감

IN THE PAST 5 YEARS

많은 사람들이 커미터가 **오픈소스의 끝**이라고 생각하는 경향이 있다



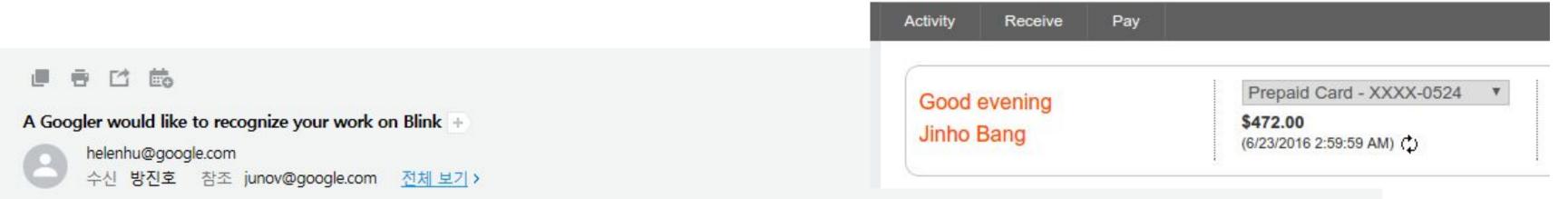
2014.07
Took a committership

커미터는 오픈소스의 끝이 아니다

커미터 이후 지난 5년동안 꾸준한 기여를 통해 얻게 된 기회들

- Chromium/Blink Ownership
- W3C Spec Editor
- W3C Web Platform Test Reviewer
- Etc...





회부 수신메일은 발신자를 확인해야 합니다. 일부 외부메일은 발신자를 속이거나 링크 및 첨부파일에 악성코드가 포함되어 있을 수 있습니다.

Dear Jinho-

As you may know, we here in Google's Open Source Programs Office are always interested in learning about new projects and people in the open source community. To that end, we asked our co-workers to help us by nominating people outside of Google that they thought were doing great things in the world of open source.

Justin Novosad (Googler) believes your work on Blink deserves to be recognized. To show our appreciation for this work, we would like to send you a special thank you gift and a MasterCard worth \$250 USD that can be used at merchants and ATMs worldwide.

At your convenience, please fill out our <u>form</u> [0] with the physical address you would like us to use to ship your gift and MasterCard (it will be shipped via FedEx). If you are located outside of the US it could take a bit longer for your gift to arrive due to customs delays. <u>You must fill out the form by Wednesday, April 20 to receive your funds</u>. Our 3rd party vendor, Payoneer* will contact you via email to provide more information about the \$250 USD MasterCard.

Again we thank you for your great work in the open source community, we appreciate all that you do. Please contact Stephanie Taylor (staylor@google.com) if you have any questions.

[0] https://docs.google.com/a/google.com/spreadsheet/viewform?formkey=dFVQTXNKaHlOeWhHWEhTVTMtR2xac2c6MQ

Best,

Helen Hu, Mary Radomile, Stephanie Taylor, Cat Allman, Chris DiBona and all the rest of us from OSPO

*Payoneer is a financial services business that allows users to transfer money and receive payments via prepaid MasterCard debit cards. The Google Open Source Programs Office willy use Payoneer to pay the over 1300 Google Summer of Code students each year. We trust that they are the best service to provide payments worldwide. If you have any concerns please contact ospoteam@gmail.com

그보다 더 중요한 점은 개발자로서 크게 성장할 수 있었다는 것

- 남의 코드를 읽는 능력이 크게 향상
- 더불어 코드리뷰 능력이 크게 향상
- 설계 및 구현 능력이 크게 향상(특히 큰 기능을 작은 패치 단위로 잘 설계해서 구현하는 능력이 향상)
- 협업 및 커뮤니케이션 능력 향상
- 개발에 대한 열정과 자신감 향상

지속적이고 꾸준한 기여는 많은 기회를 부여한다

오픈소스에 장기간 꾸준히 기여하기 위해서 주의해야할 것들

- 오픈소스 만능 주의 (큰 우물에 개구리)
- 회사업무와 병행한다면 언제나 "회사 업무 > 오픈소스"
- 본인의 신체 건강 (각종 디스크류, 기타 등등)
- <u>본인의 정신 건강 (특히 번이웃증후군)</u>

오픈소스가 모두에게 정답은 아닙니다 그러나 누군가에게 모범답안일 수 있습니다



Thank you

회사원에서 오픈소스개발자로 (**) 거듭나기:)

두번째 이야기: 나는 뼛속까지 개발자는 아니다

고병권

뼛속까지 일반인

나는 앞 발표자와는 다르다

성적에 맞춘 집로 설정

"서울신문

2011-01-12 9면

사회 대학생 36% "전공 결정, 적성보다 성적"

고교재학 중 적성 고려한 선택 48% 그쳐

대학생 3명 가운데 1명은 입학원서 작성 등 대학입학 전형이 시작된 뒤에야 자신이 진학할 대학이나 전공과목을 결정하는 것으로 나타났다. 상당수 학생이 자신의 '<u>적성</u>'보다는 '성적에 맞춰' 진학하는 셈이다. 때문에 고등학교 진학과 동시에 실효성 있는 진학지도가 이뤄져야 한다는 지적이 제기되고 있다.

절반에 가까운(48.0%) 학생들이 대학 입학을 고 앞에 두고서야 대학이나 학과를 결정한 것이다. '대학 등록 때'라는 응답이 예상보다 많은 것은 소시모집 등 응시할 기회가 많아지면서 일단 '문 지마 식'으로 여러 곳에 원서를 내 합격한 뒤 응 시 결과에 선택적으로 진로를 맞추는 현상을 보 여 주는 것으로 풀이된다.

■대학, 전공 선택 시기		
(단위: %)	대학	전공
고등학교 입학전	7.6	14.7
고등학교 1학년	6.7	11.5
고등학교 2학년	8.9	11.3
고등학교 3학년	28.8	26.0
대학입학원서 작성시	29.0	22,5
실제 대학 등록할 때	19.0	13.9
(조사대상 수도권 및 지병 신입생 1129명, 기간 2009		CARLOT SERVICE

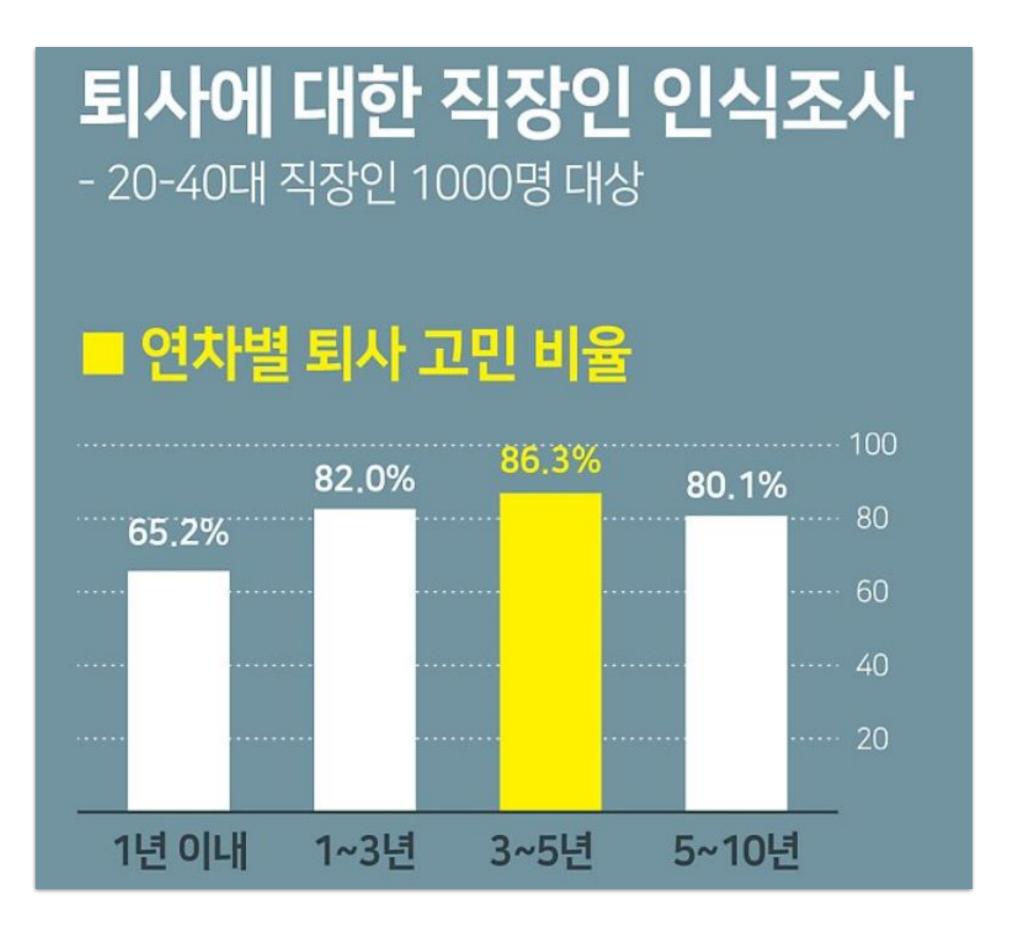
그래도 열심히 공부했다

삼성전자 무선사업부 입사

십입사원, SCM 업무를 맡다

나는 회사원이다 그래서 나는 괜찮다

입사 4년 후...



꿈이 없었던 내가 직장생활을 하면서 꿈이란걸 꾸게되었어.

퇴사라는 꿈을...



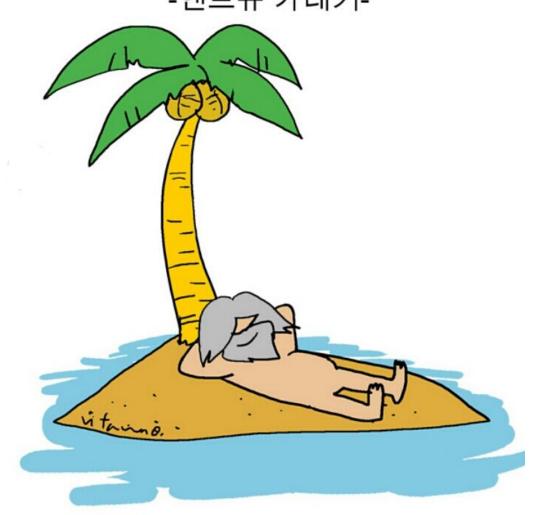
에 실 리

오픈소스 세계로



행복의 비결은 포기해야 할 것을 포기하는 것이다.

-앤드류 카네기-



또 다시 2년이 흐르다...

다른 직군의 스카웃 제의



나를 돌아보게 된 시간

개발을 하고 있는 회사원

회사원이 아닌 개발자가 되기를 결심하다

회사원 vs 개발자

- 자신의 가치를 스스로 표현 가능
- 저 000 개발해요

회사원, 개발자를 꿈꾸다

개발자로 거듭나기 위해서 무엇을 해야 할까?

다시 오픈소스를 찾다

어떤 오픈소스에 71여할까?

Chromium 오픈소스를 선택한 이유

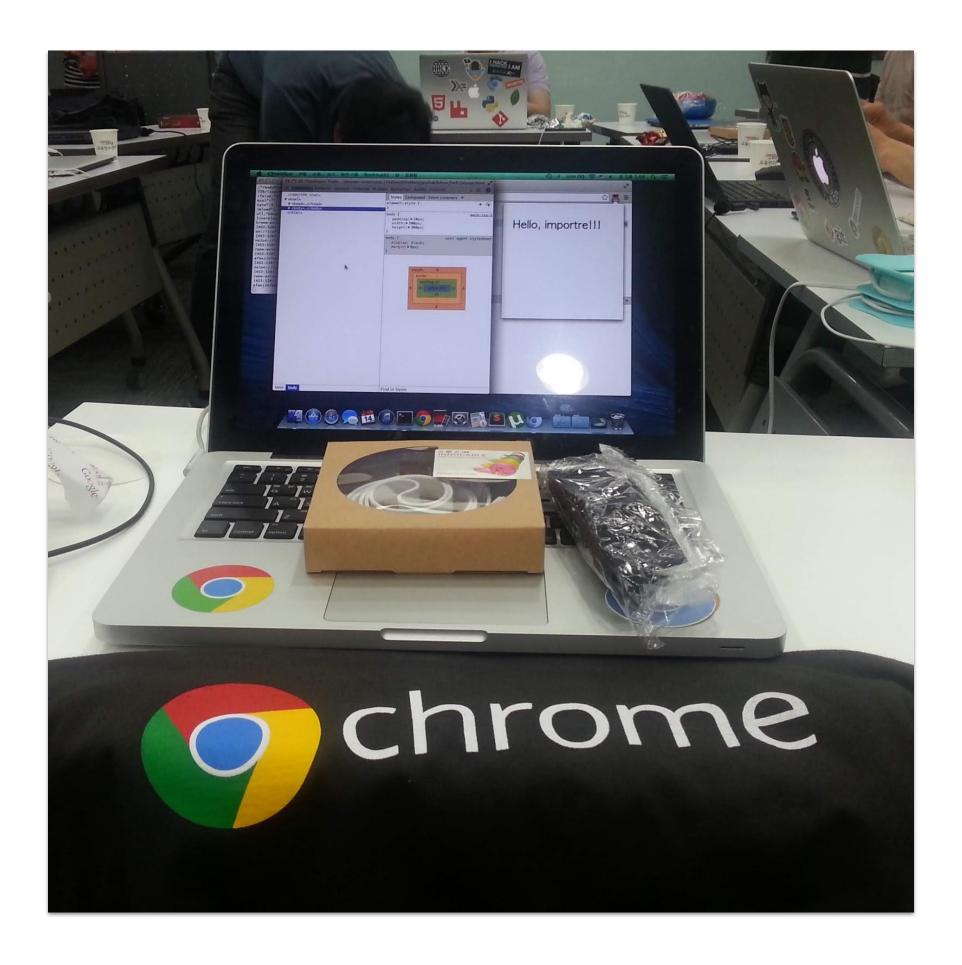
- 옆에서 꼬서서 경험이 있었다
- 구글이 해서 많은 사람들이 사용하는 SW
- 다양한 분야를 경험할 수 있는 기회

2년 전에도 오픈소스의 도전은 있었다 이번만은 포기하고 싶지 않았다



꾸준함을 위한 나의 노력

첫번째: 컨퍼런스 참여



두번째: 강제성(벌금) 도입

세번째: 벼랑 끝으로 Move







Change to Chance



첫번째 : 스스로 느끼는 성장

Unified diffs	Side-by-side diffs	Delta from patch set
► M android_webview/tools/system_webview_shell/test/data/webexposed/global-interface-listing-expected.txt	View	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
M third_party/WebKit/LayoutTests/SmokeTests	View	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
M third_party/WebKit/LayoutTests/external/wpt/css/geometry-1/DOMMatrix-stringifier-expected.txt	View	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
M third_party/WebKit/LayoutTests/external/wpt/css/geometry-1/WebKitCSSMatrix-expected.txt	View	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
M third_party/WebKit/LayoutTests/fast/dom/Window/custom-constructors-expected.txt	View	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
M third_party/WebKit/LayoutTests/fast/dom/call-a-constructor-as-a-function-expected.txt	View	123
M third_party/WebKit/LayoutTests/platform/mac/virtual/stable/webexposed/global-interface-listing-expected.txt	View	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
M third_party/WebKit/LayoutTests/platform/win/virtual/stable/webexposed/global-interface-listing-expected.txt	View	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
M third_party/WebKit/LayoutTests/transforms/3d/general/cssmatrix-3d-zoom-expected.png	View	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
M third_party/WebKit/LayoutTests/transforms/cssmatrix-2d-interface.xhtml	View	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
M third_party/WebKit/LayoutTests/transforms/cssmatrix-2d-interface-expected.txt	View	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
M third_party/WebKit/LayoutTests/transforms/cssmatrix-3d-interface.xhtml	View	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
M third_party/WebKit/LayoutTests/transforms/cssmatrix-3d-interface-expected.txt	View	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
D third_party/WebKit/LayoutTests/transforms/cssmatrix-crash.html	View	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
D third_party/WebKit/LayoutTests/transforms/cssmatrix-crash-expected.txt	View	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
M third_party/WebKit/LayoutTests/virtual/service-worker-navigation-preload-disabled/webexposed/global-interface-listing-expected.txt	View	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
M third_party/WebKit/LayoutTests/webexposed/global-interface-listing-expected.txt	View	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
M third_party/WebKit/Source/core/core_idl_files.gni	View	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
M third_party/WebKit/Source/core/css/BUILD.gn	View	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
D third_party/WebKit/Source/core/css/CSSMatrix.h	View	12345678
D third_party/WebKit/Source/core/css/CSSMatrix.cpp	View	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
D third_party/WebKit/Source/core/css/WebKitCSSMatrix.idl	View	1234567
M third_party/WebKit/Source/core/frame/Window.idl	View	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

▼ Messages

Total messages: 134 (83 generated)

Expand Messages | Collapse Messages | Show Generated Messages | Hide Generated Messages

Byoungkwon Ko PTAL

Byoungkwon Ko @foolip I am making WebkitCSSMatrix an alias of DOMMatrix. After inheriting DOMMatrix, WebkitCSSMatrix will call ...

zino https://codereview.chromium.org/2709763004/diff/1/third_party/WebKit/Source/core/css/CSSMatrix.h File third_party/WebKit/Source/core/css/CSSMatrix.h (right): https://codereview.chromium foolip The idea I had in issue 581955 was that WebKitCSSMatrix would be an alias of ...

zino https://codereview.chromium.org/2709763004/diff/120001/third_party/WebKit/Source/core/frame/Window.idl File third_party/WebKit/Source/core/frame/Window.idl (right): https://codereview.chi

foolip OK, this CL matches what I think we should do, and it's encouraging that there ...

Byoungkwon Ko @foolip I have been checking below ship intent. https://groups.google.com/a/chromium.org/forum/#!msg/blink-dev/cAiTOdSGyes/Su7dlx32EQAJ As I think, it is almost ...

foolip https://codereview.chromium.org/2709763004/diff/120001/third_party/WebKit/Source/core/dom/DOMMatrixReadOnly.cpp File third_party/WebKit/Source/core/dom/DOMMatrixReadOnly.cpp foolip On 2017/04/26 01:31:35, Byoungkwon Ko wrote: > @foolip > > I have been checking below ...

Byoungkwon Ko On 2017/04/26 07:29:19, foolip OOO until May 2 wrote: > https://codereview.chromium.org/2709763004/diff/120001/third_party/WebKit/Source/core/dom/DOMMatrixReadOnly.cp

Byoungkwon Ko On 2017/04/26 07:30:51, foolip OOO until May 2 wrote: > On 2017/04/26 01:31:35, Byoungkwon Ko ...

simonp https://codereview.chromium.org/2709763004/diff/140001/third_party/WebKit/Source/core/frame/Window.idl File third_party/WebKit/Source/core/frame/Window.idl (right): https://codereview.simonp On 2017/05/04 08:35:21, simonp wrote: > The difference is that a readonly attribute has a ...

foolip https://codereview.chromium.org/2709763004/diff/140001/third_party/WebKit/Source/core/frame/Window.idl File third_party/WebKit/Source/core/frame/Window.idl (right): https://codereview.chromium.org/2709763004/diff/140001/third_party/WebKit/Source/core/frame/Window.idl File third_party/WebKit/Source/core/frame/Window.idl File third_party/WebKit/Source/co

Byoungkwon Ko On 2017/05/05 11:43:21, zino wrote: > https://codereview.chromium.org/2709763004/diff/140001/third_party/WebKit/Source/core/frame/Window.idl > File third_party/WebKit/Source/core/frame/Window.idl > File third_party/We

simonp On 2017/05/09 15:31:16, Byoungkwon Ko wrote: > @zino @fooli @simonp > > I have question ...

simonp On 2017/05/05 14:09:00, Byoungkwon Ko wrote: >> We probably should remove |readonly|? >> ...

Byoungkwon Ko On 2017/05/12 11:36:56, simonp wrote: > On 2017/05/09 15:31:16, Byoungkwon Ko wrote: > > @zino ...

Byoungkwon Ko On 2017/05/05 11:43:21, zino wrote: > https://codereview.chromium.org/2709763004/diff/140001/third_party/WebKit/Source/core/frame/Window.idl > File third_party/WebKit/Source/core/frame/Window.idl > File third_party/We

Byoungkwon Ko @zino @fooli @simonp I have question regarding transforms/cssmatrix-crash.html test. Throwing exception is right as following ...

simonp On 2017/05/09 15:31:16, Byoungkwon Ko wrote: > @zino @fooli @simonp > > I have question ...

simonp On 2017/05/05 14:09:00, Byoungkwon Ko wrote: > > We probably should remove |readonly|? > > ...

Byoungkwon Ko On 2017/05/12 11:36:56, simonp wrote: > On 2017/05/09 15:31:16, Byoungkwon Ko wrote: > > @zino ...

zino I added fserb@ for this patch. He is working on this feature actively now. :)

zino https://codereview.chromium.org/2709763004/diff/240001/third_party/WebKit/LayoutTests/SmokeTests File third_party/WebKit/LayoutTests/SmokeTests (left): https://codereview.chromium.org/

fserb back to this change, at some point this week I might just patch it and ...

Byoungkwon Ko On 2017/05/15 19:30:40, fserb wrote: > back to this change, at some point this week ...

simonp On 2017/05/16 06:44:59, Byoungkwon Ko wrote: > On 2017/05/15 19:30:40, fserb wrote: > > back ...

simonp On 2017/05/12 11:51:27, simonp wrote: > On 2017/05/05 14:09:00, Byoungkwon Ko wrote: > > ...

fserb On 2017/05/16 at 16:31:08, simonp wrote: > On 2017/05/12 11:51:27, simonp wrote: > > On ...

Byoungkwon Ko On 2017/05/18 15:52:24, fserb wrote: > On 2017/05/16 at 16:31:08, simonp wrote: > > On ...

Byoungkwon Ko Dear Reviewers PTAL:)

fserb lgtm

Byoungkwon Ko @foolip PTAL :)

fserb latm

simonp On 2017/06/10 12:08:55, Byoungkwon Ko wrote: > Dear Reviewers > > PTAL:) Igtm

zino lgtm with nits: - Please add intent-to-ship link to CL description. - Shouldn't we enable ...

blink-reviews This should be a different patch. I'll do that after getting back on the intent-to-ship. ...

chromium-reviews This should be a different patch. I'll do that after getting back on the intent-to-ship. ...

foolip fserb@, I'm unsure what "This should be a different patch. I'll do that after getting ...

commit-bot: I haz the power CQ is trying da patch. Follow status at: https://chromium-cq-status.appspot.com/v2/patch-status/codereview.chromium.org/2709763004/300001

commit-bot: I haz the power Try jobs failed on following builders: chromium_presubmit on master.tryserver.chromium.linux (JOB_FAILED, http://build.chromium.org/p/tryserver.chromium.linux/build

fserb timvolodine: android_webview/tools/system_webview_shell

timvolodine On 2017/06/14 15:01:32, fserb wrote: > timvolodine: android_webview/tools/system_webview_shell lgtm

fserb lgtm

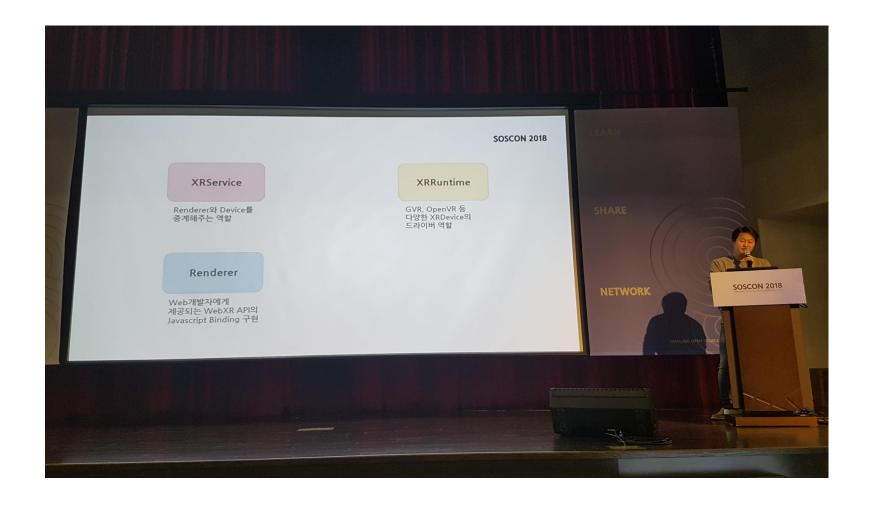
commit-bot: I haz the power CQ is trying da patch. Follow status at: https://chromium-cq-status.appspot.com/v2/patch-status/codereview.chromium.org/2709763004/300001

commit-bot: I haz the power Try jobs failed on following builders: chromium_presubmit on master.tryserver.chromium.linux (JOB_FAILED, http://build.chromium.org/p/tryserver.chromium.linux/build

fserb dpranke: third_party/WebKit/LayoutTests/SmokeTests

Dirk Pranke Igtm

두번째 : 발표 요청







내번째 : 견고한 나

ARRIVAL 入國申告書		漢字姓名	
Family Name / 姓 01	Given Name /名		□ Male / 男 □ Female / 女
Nationality / 國籍 04	Date of Birth / 生年月8	(QQ-MM-QQ)	Passport No. / 旅券番號
Home Address / 本國住所			Occupation / 職業 Programmer
Address In Korea / 韓國內	滞留豫定地	(Tel:)
Purpose of visit / 入國目的	10	Flight(Vessel) No. / 便名船名	
□ Tour 観光 □ Business	商用 Conferen	nce 🖮 🕕	
□ Visit 訪問 □ Employm □ Official 公務 □ Others 其		學 Port) 12	of Boarding / 出發地
Signature / 署名 13	Official (公用欄	새ㅠ	체류 B2 기간 U15 U3U U9U U3M

앞으로 나는...

- Speaking English
- 체력 키우기
- 오픈소스 프로젝트 만들기

끝으로...

현재 오픈소스에 참여 중 이십개요?

꾸준하게 71여하세요!

꾸준하게 71여하는게 어려우십7나요?

여러분만의 꾸준함을 귀울 방법을 찾아보세요

그리고 1년 후...

이 자리에서 여러분의 이야기를 나누어주세요

Thanks